



NICOT Fabien

Informatique Graphique

Recherche de travail

Cursus scolaire

2018 – Master Informatique ISICG Mention Bien
Faculté des Sciences et Techniques (FST) de Limoges

2016 – Licence d'Informatique Mention Assez Bien
Faculté des Sciences et Techniques (FST) de Limoges

2015 – Diplôme Universitaire et Technologique en Informatique
Institut Universitaire et Technologique (IUT) de Limoges

2012 – Baccalauréat Scientifique
Lycée Gay-Lussac à Limoges

Expériences préprofessionnelles

2019 - 2020 – Ingénieur Informatique 3D
Dans la startup **iteca** : www.iteca.tech
Développement et gestion de projet, d'une application de création de jumeaux numériques de flux de production

5 mois en 2018 – Stage d'informatique Graphique
Au laboratoire de recherche Xlim de Poitiers avec Marc Parenthoën
Sujet : « Vers un méta-modèle de représentation graphique pour l'animation des déferlements en mer » Sous **Unity**

10 semaines en 2015 – Stage d'informatique
Chez OVS : Other Vision Software à Limoges
Développement de plugins pour des ERP

Travail saisonnier 2012 - 2016 – Assistance Fraude bancaire - Opérateur machine
A La Banque Postale à Limoges
Remplacement d'agent pour les départs en vacances

Divers

Anglais – Niveau CLES 2 Niveau B2

Espagnol – Notions

Passions – Nouvelles technologies – Jeux vidéo – Voyages – Films et Séries

Permis – B

Projets – www.lihfa.com

La plupart des projets que j'ai pu réaliser sont disponibles sur ce site.

Mes Infos

 nicotfabien@lihfa.com

 www.lihfa.com

Présentation

Je m'appelle Fabien NICOT, j'ai travaillé pendant 1 an et demi dans une entreprise de conception 3D et je suis diplômé du Master ISICG (Informatique Synthèse d'Images et Conception Graphique).

Compétences

Langages Informatiques :

- C / C++
- Java / C#
- HTML / JS / PHP / CSS
- SQL / NoSQL
- OpenCL / OpenMP
- CUDA
- Node.js
- LaTeX

Informatique Graphique :

- OpenGL
- WebGL
- Unity
- VR
- Lancer de Rayons
- Traitement d'images
- Reconnaissance d'objets
- Animation
- Rendu 3D
- Géométrie discrète
- Synthèse d'images